

## БИЗНЕС-СИМУЛЯЦИЯ «ЛИДЕРСТВО БЕЗ ОПОРЫ НА ВЛАСТЬ»

В игре моделируется ситуация работы Компании. Задача участников – оптимизировать рабочий процесс. Для этого необходимо сформировать управленческую команду и принять правильные управленческие решения.

Во время игры есть возможность оценить участников по следующим компетенциям:

- Способность к развитию
- Личностное влияние
- Работа в команде
- Управление людьми
- Межличностные коммуникации
- Принятие решений

**Цель:** развить/оценить навыки лидерства, управления людьми и командой, принятия решений и работы в команде.

### Целевая аудитория:

Руководители среднего звена, кадровый резерв.

### Формат и особенности игры:

В игре участвуют от 10 до 200 человек, длительность игры 3 часа.

При количестве участников игры больше 18 организуется несколько команд. Появляется возможность организовать соревнование между командами, а также добавить дополнительные задачи (например, по распределению ресурсов и согласованию стандартов производства).

### Описание игры:

- В игре моделируется производственный процесс (сборка изделия из элементов конструктора LEGO), который состоит из нескольких этапов. В каждом этапе задействовано 1-2 человека
- Участники прорабатывают несколько моделей организации производства, заявляют о своем видении процесса, измеряют его эффективность, вовлекают других игроков, формируют рабочие команды, распределяют роли
- Участники принимают решение о том, как будет происходить управление производственным процессом, формируют команду руководителей
- Участники распределяют роли (в зависимости от задач клиента, возможен свободный выбор ролей, или заранее заданные роли)
- Руководители ставят задачи подчиненным и контролируют результат
- Игра состоит из нескольких этапов. По результатам каждого этапа есть возможность принять решения по оптимизации производства

### Функция ведущего:

- Введение правил, осуществление регулирующих функций, общая модерация
- Для осуществления дополнительных функций (наблюдение / оценка / коучинг) требуется привлечение дополнительных консультантов

### Этапы игры:

Активность	Результат	Время
<b>1. Вводная часть</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Знакомство</li> <li>• Цели, задачи и актуальность мероприятия для бизнеса Компании</li> <li>• Термины и понятия, правила игры</li> <li>• Регламент работы</li> </ul>	<b>Участники:</b> Понимают, какой результат получают на выходе Знают правила, регламент, термины и понятия	20 минут
<b>2. Игра «Лидерство без опоры на власть»</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Распределение ролей</li> <li>• Организация работы и постановка производственных задач</li> </ul>	<b>Участники:</b> Развивают навыки лидерства, управления людьми и командой, принятия решений и командного взаимодействия	120 минут



<ul style="list-style-type: none"><li>• Реализация производственных планов и требований по стандартам производства</li><li>• Обратная связь руководителю</li><li>• «Оптимизация производства»</li><li>• Реализация производственных планов после оптимизации</li><li>• Подведение итогов игры</li></ul>		
<p>3. Анализ результатов</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Управляемая групповая развивающая рефлексия</li><li>• Подготовка планов развития</li><li>• Подведение итогов мероприятия</li></ul>	<p>Участники: Анализируют своё поведение в игре, свои слабые и сильные стороны Получают развивающую обратную связь от тренера и коллег Формируют план развития</p>	40 минут

Программа проведена для Компаний:

